

## **SCHEDA INSEGNAMENTO**

## A003375 - PATOLOGIA OCULARE ED ELEMENTI DI IGIENE - MODULO A003376 - PATOLOGIA OCULARE

Corso di studi di riferimento	LB24 - OTTICA E OPTOMETRIA
Dipartimento di riferimento	DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E FISICA "ENNIO DE GIORGI"
Settore Scientifico Disciplinare	MED/30
Crediti Formativi Universitari	4
Ore di attività frontale	LEZ:32
Ore di studio individuale	
Anno di corso	2°
Semestre	
Lingua di erogazione	italiano
Percorso	PDS0-2010 - PERCORSO GENERICO/COMUNE

Prerequisiti	Conoscenza dell'anatomia e della fisiologia dell'occhio
Contenuti	Trattazione delle principali patologie dell'apparato visivo con particolare riguardo alla patogenesi ed alla sintomatologia clinica
Obiettivi formativi	Conoscenze e comprensione. Possedere una buona preparazione di base riguardo alle malattie dell'occhio.  Capacità di applicare conoscenze e comprensione: # essere in grado di

	riconoscere la presenza delle principali patologie dell'occhio per poter
	inviare il paziente dal medico competente; # essere capaci di leggere e
	comprendere, in modo autonomo, testi di base di Oftalmologia
	Autonomia di giudizio. Le lezioni saranno sviluppate in modo da consentire allo studente di poter formulare un opportuno sospetto diagnostico e poter consigliare quando rivolgersi da un medico specialista.
	Abilità comunicative. La presentazione degli argomenti sarà svolta in modo da consentire l'acquisizione di una buona capacità comunicativa in ambito oftalmologico.
	Capacità di apprendimento. Saranno indicati argomenti da approfondire, strettamente correlati con l'insegnamento, al fine di stimolare la capacità di apprendimento autonomo dello studente.
Metodi didattici	lezioni frontali
Modalità d'esame	Prova orale finalizzata alla valutazione del grado di conoscenza dello studente sugli argomenti in programma
Programma esteso	Patologia di: congiuntiva, cornea, cristallino, uvea, retina, glaucoma
Testi di riferimento	Sborgia C, Delle Noci N. : Patologie dell'apparato visivo.
	Brad Bowling: Kanski oftalmologia clinica.
Altre informazioni utili	